

ГРИГОРІЙ ГРАБОВОЙ
Вчення про Бога
Управління Вічністю
24.03.2005

Тема мого сьогоднішнього семінару
це моє Вчення про Бога
Управління Вічністю

у цій темі я показую яким чином
використовувати саму структуру Вічності для управління
тобто. як би керувати через неї

а так само і взагалі кажучи керувати самою структурою
тобто. як поняттям
як речовиною
як матерією

і у зв'язку з цим необхідно у цій темі
коли ви працюєте
наприклад одночасно ось зараз зі мною
розглядати свої конкретні завдання

тому що як таке ось ну якесь там теоретичне управління
воно завжди має прикладний характер
тобто. потрібно перш за все виявити свої власні завдання
на тлі Вічності та постаратися їх вирішити
одразу там у момент управління

тобто. сьогоднішній семінар
це буде практично постійне управління
своїми власними завданнями

ну в першу чергу оздоровлення
потім якісь завдання управління
пов'язані ну з цільовими там вашими справами

тому бажано
щоб саме завдання як таке управління
була чітко визначена

і постарайтеся вивести своє управління
тобто. мету якусь так наприклад будь-яку
краще щоб якась була спочатку одна, а потім інші
у вигляді просто оптичного свічення

тобто. взяти і побачити що ваша мета
це є ну маленький там елемент світла наприклад так
у просторі інформації

коли ви таку дію робите
то в принципі ця мета вона далі вже не називається
а просто відбувається безпосередня робота
ось із цим рівнем управління

і Вічність, яка стикається з вашою метою
це вже управління
на рівні механічних оптичних систем
ну, тобто. деякі форми інформації
які взаємодіють
і у вас виходить результат

при цьому сам результат
він закладений у первинну мету
тобто. ви ж закладаєте конкретно
ви повинні наприклад отримати щось конкретне
наприклад там оздоровитись
або ж отримати якусь подію бажану

творча подія яка через Макроспасіння
через Макроуправління
призводить до вашої приватної мети

і тут треба мати на увазі
що саме характеристика Вічності
це все-таки вчинення події

тому що інформація Вічності
це ж завжди реалізація
ось якщо є там Вічна кількість часу
природно людина рано чи пізно зробить управління

і тому тут треба мати на увазі
що ось ця властивість цієї матерії
воно дуже своєрідне
та управління цією системою як матерією скажемо так
як інформацією
це взагалі кажучи спеціальна технологія
пов'язана з тим, що спочатку треба визначити підходи
до цієї інформації
а потім уже починати працювати з інформацією

хоча в принципі насправді це нескладно
як і робота з будь-якою іншою інформацією
просто треба поняття «інформації»
закладати структуру Вічності

і визначати загалом навіть часто
там якісь граничні умови області тощо.

але, як правило, сама Вічність
це загалом величина досить незвичайна
чи для Сприйняття

як правило це система яка сприймається
як часто Нескінченна величина

і ось уявіть, що ви
наприклад, розглядаючи цю систему
присуваєтеся до межі системи так
ось наприклад оптична система Вічності
виявлена у Сприйнятті

і коли ви присуваєтеся до межі системи
то виходить що далі йде
ще більший розвиток Нескінченності

чим ближче ви до світіння
яке ну наприклад, ви називаєте Вічністю
або там реально виявляєте у просторі інформації
тим більше у вас
наступний рівень управління як би виникає
управління починає розвиватися

ну наприклад, ви сприймаєте зоряне небо
якщо уявити що ви ну подумки наприклад рухаєтеся
у бік якоїсь зірки
тоді виходить що наступний простір
стає все більш маловивченим чи що
у першому імпульсі Сприйняття

тобто. наступне простір стає як би більше так
чим більше ви рухаєтеся
тим більше масштаби зовнішньої реальності

і так само робить Бог
коли Він робить керування як би від Себе так наприклад
ось там Фізичне Тіло Бога

Бог робить управління наприклад
на здоров'я всіх людей
при цьому вся зовнішня інформація
вона збільшується для Нього

ну ось механізм який я зараз пояснив
він саме такий великий масив при роботі з ним
як би створює народжує ще більший масив

і взагалі кажучи ось тут певний ключ
до вирішення завдання наприклад у разі лікування захворювання

тобто. досягнувши якогось мінімального там наприклад покращення так
найменшого
природно далі ще більше можливостей
досягти покращення

тобто. масив збільшується та можливості збільшуються
тобто. ви отримуєте свою першу властивість Вічності
це збільшення позитивних характеристик управління

і коли ви , наприклад, цю властивість виявляєте
то ви отримуєте фактично такий статус
ну як би для себе
управління
що отже наступний рівень так
він повинен містити ще більший
ось як би дискретний рівень

ось тут ось у самій Вічності
є певна ну якась тонкість

якщо безперервно рухати управління
як би тримати постійно управління
на рівні Духа наприклад
і його як би ну не упускати та ось весь час пам'ятати
то як би такий процес справді існує
чим далі тим більше наростає
позитивна хвиля потрібна вам

але якщо ви перестрибуєте
як би дискретно до сусідньої області Вічності
то там все практично спочатку
значить там виходить знову нова вічність так
ось тобто. нова форма інформації

і тому тут потрібно тримати управління постійно
і звідси виникає

ось чому я одразу сказав на початку семінару
треба тримати управління періодично хоча б згадуючи
про свої власні завдання

тому що одна справа
треба вести керування
ну як би концентруватися та на тому

якщо водій їде і він дивиться, що там за вікном
він може спостерігати зовнішнє середовище

але він періодично має концентруватися
на управлінні як такому

і виходить ось тут приблизно той самий принцип
принцип він досить близький до речі
до руху там або до поведінки водія

ви намагаєтеся тримати управління
як би іноді навіть якщо в такому режимі
ну дещо автоматизовано
все одно згадуйте завдання

чим частіше ви згадуєте завдання
тим швидше вони реалізуються

при цьому потрібно робити так, щоб це було природно
тобто. не просто там згадувати постійно
тому що думка починає
ну як би видно навіть рух думки за годинниковою стрілкою
і думка починає працювати ну із зайвою швидкістю
а тут треба ще варіювати
швидкість руху Мислення

тобто. наступна така собі аксіома
що в роботі з Вічністю потрібно вміти варіювати
швидкість Мислення свідомо

значить по-перше ви повинні бачити Мислення
своє на оптиці
і по-друге вміти означає зробити так
щоб наприклад свічення думки так
якась така ну якесь коло там спіраль
ближче просто до плоскої фази керування

зачіпаючи саме мету управління
вони прокручуються як би вхолосту

ось не можна допускати жодних таких неодружених прокручування
ось саме тобто. саме щоб зчеплення існувало

і тут ми бачимо таку властивість Вічності
будь-який сегмент жорстко зав'язаний з кожним сусіднім

і коли ви починаєте
ось саме за таким як би причинно-наслідковим рівнем
розвиватися
то зрозуміло стає
чому в житті там існує
там припустимо там якась причинно-наслідкова
деякі часові інтервали управління

тому що якщо ось ну поставити питання
ось чому саме така форма ось Реальності так
існує у Світі
адже Бог міг створити наприклад там позачасові форми
як ось деякі організми живуть
у своїй системі виміру
і тоді виходить зовсім інша Реальність

ось причинно-наслідкова система
від того, що Вічна людина
повинен існувати та жити
взагалі розвиватися щасливо
саме у жорсткій причинно-наслідковій системі

якщо коли ви починаєте ось аналізувати
яка причина
до якого слідства приведе
то ось тут між іншим ось цей ну якийсь такий лист
або там проекційний рівень Вічності
це дуже корисна насправді річ
в управлінні
це як якась карта події виникає

і ви починаєте бачити що відбувається
якщо ви змінюєте структуру руху

тобто. ви можете свідомо
дивитися на себе в цей момент
і бачити практично всі зв'язки
які відповідають вашій меті

наприклад, ось зараз потрібно зробити
щоб Макроспасіння тобто. Порятунку всіх

Від наприклад там можливої глобальної катастрофи
навчилися , наприклад, все відразу та така мета

тоді виходить це конкретно рівень управління
і взагалі кажучи відразу за такої постановки
відразу видно що люди мають цей ресурс

якщо ми говоритимемо
що ось спочатку навчиться один
потім там третій десятий тощо.
то ми в принципі так і робитимемо
ось як ми поставимо управління
так ми і реалізовуватимемо ось

і тому у структурі Вічності
існує природно велика кількість рішень
і все залежить від нашої точки зору зараз

але як тільки ми цю точку зору вводимо
то ми отримуємо справді реальне управління
саме те, яке ми хочемо

ось тут є принципова різниця
в управлінні через структуру Вічності
через ось матерію область Вічності
і управлінням ну наприклад будь-якою іншою системою

тому що як я тут показав
загалом логічно це зрозуміло
що як тільки ми починаємо
наприклад, дійсно робити управління
ми отримуємо Нескінченну кількість рішень миттєво

і виходить нам потрібно в цьому середовищі фактично
це ж загалом якесь середовище має певні властивості
з логіки управління

і нам потрібний ще цей якийсь там канат управління
тримати
тобто. з Нескінченного вибору рішень
постійно тримати свій принцип
ось чи що ми бачимо

ми означає виходить
повинні постійно контролювати
хід розвитку подій

ну так само як робить Бог

Він контролює практично все
наприклад там волевим зусиллям у тому числі
і при цьому не втрачає нитку там причинно-наслідкових рівнів

тому що Він Сам її створює виходить
для Бога як би тут виходить простіше так
Він і створює і водночас веде

але якщо ми розглянемо
що тоді має робити людина у цьому випадку
тоді виходить що він повинен
ну насамперед бути практично здоровим
бажано та максимально там просто
або абсолютно здоровим

тобто. тримати управління за фактом первинного створення
а потім уже
або там оздоровлюватись якщо потрібно
якщо він здоровий, то відповідно постійно вирішувати події
з точки зору знову ж таки Макроспасіння Макроуправління

як саме маяк означає структури Вічного розвитку так скажемо так
ось Макроспасіння

людина може через структуру макроорганізації
вирішувати свої завдання
значить може розвиватися Вічно

і виходить він природно вирішує так чи інакше
як правило добре точно принаймні
вирішує завдання Вічного розвитку

і ось тут ми приходимо
до такої вузлової точки сьогодення семінару
що ось є наприклад Вічний розвиток як я сказав спочатку
намагайтеся вирішувати свої завдання на всіх поняттях
на всіх
на будь-якій правильній оптиці скажемо так
або на мислеформах

і є Вічний розвиток
а є наприклад там інформація Вічності так
ось у чому принципова різниця

логічно зрозуміло, що Вічний розвиток
ну деякі системи процесів

але якщо ми візьмемо

ну структуру Вічного розвитку людини
і на якусь нескінченну форму свідомості
пересунемо
і здалеку як би подивимося
ми все одно отримаємо структуру Вічності

і ось тут буде основна відмінність
є якась абстрактна Вічність так
яка як я сказав має деякі ну властивості
і ці ось деякі властивості вони в принципі визначені
якоюсь мірою зараз

але якщо ми розглянемо власну конструкцію
то ми отримаємо саме фізичне тіло людини
єдине з погляду
Духа тіла
Свідомість тіла
Душі тіла

тобто. ми отримуємо єдність
тіла
Душі
Духа
Свідомості
і навіть дії

і ось коли ми отримуємо цю структуру
то ця характеристика взагалі кажучи вона часто
або зовсім інша
але іноді вона дуже схожа
на структуру якоїсь абстрактної Вічності

і якщо ми дивимося вже на абстрактну Вічність
то ми бачимо що ми самі заклали туди поняття
тобто. ми сприймаємо це якась «абстрактна вічність»
це ж наше поняття як би наш поняттєвий апарат

і це поняття все одно міститься
всередині Реальної системи
саме тієї, яка практично ну стосується вас

наприклад у вас є завдання будь-які
ви можете жити Вічно
якщо ці завдання як би стикуються
з інформацією реальної Вічності

ну людина ось іде дорогою або якийсь міст наприклад
як зрозуміти він реально витримає міст так

тобто. не прогнеться
тобто. людина пройде міст
або все-таки цей міст він ненадійний, наприклад
ось саме рівень Реальності

де Вічність реальна
тобто. коли ви йдете структурою реальної Вічності
де ви просто хочете йти скажемо так так

виходить ось тут важливий вибір
саме на рівні мислеформи все-таки

а коли одна думка жорстко стикується з іншою
на рівні поняттєвих систем

тобто. думка та думка
народжується ціле поняття
пли там цілий Світ

тобто. народження якоїсь структури
від вашого уявного
або там фізичної дії
будь-якого в принципі
тобто. ну як би принцип Макростворення

тоді ви йдете правильною виходить дорогою
у структурі Вічності

якщо немає створення нової як би речовини
то виходить це може бути просто Мислення
а не наприклад управління там у структурі Вічності

при цьому ви можете Вічно розвиватися та Вічно жити
але при цьому контроль тут буде меншим
іноді суттєво

ось тому тут ось у структурі Вічності
та управління Вічністю
треба вже переходити
саме до управління Вічністю як такої

ну дещо може бути незвичайне поняття
що ось є там Вічність
і ми вирішили управляти наприклад
ну навіщо нам це взагалі потрібно

ну є Вічність наприклад і нехай так
вивчати досить здавалося б там Закони
та розвиватися
у структурі цього якогось інформаційного середовища

але ж ми управлінці
ми повинні все одно якимось уміти
будь-який об'єкт інформації вивести
у фазу управління
чисто ось як би ідеологічна так скажемо завдання

раз управляти означає неважливо
будь-якою системою в плані саме Макростворення
звичайно без якогось тиску примусу і т.д.

і у зв'язку з цим ось ми коли ставимо так завдання
виявляється вона абсолютно конкретна

без управління Вічністю
саме без структури такого управління
ми все одно насправді не вирішуємо точно завдання

тобто. це не просто як ось логічний чи фактор
ось ми вирішили там і робимо
жодне завдання не вирішується просто так

ми можемо вирішувати лише завдання
які відповідають Макроспасіння

і ось тут ми чітко бачимо
що якщо ми взяли і придумали собі
там серію якихось управлінських завдань та будь-яких

ось у чому відрізняється
звичайне управління
від цільового за Макроспасіння

що вигадана система
ну хіба що штучно чи що придумана
вона все одно моментально фіксується
у вигляді однозначної відповіді
і все
тобто. там немає розвитку системи

і тому якщо ми, наприклад, йдемо
по дорозі там точного так
відповідно до організму людини

розвитком
ми отримуємо у кожному наступному випадку
наступний рівень управління

тоді ми виходить йдемо досить правильно
досить коректно
і загалом проблем немає

бо наша здавалося б логічно обрана система
вона якраз таки виправдана тим, що ми робимо правильно

тобто. якщо ми як би виходить рахуємо
що можливо тут щось потрібно було зробити не так
то ми просто отримуємо одну відповідь
ну ЯКУСЬ там наприклад КОНСТАНТУ так
і все

і виходить що дія
це завжди однозначний вибір
та однозначне рішення

і ось ця ось як би проекція динаміки
на тіло людини
показує як тіло людини як би проникає у Вічність

тобто. проекція Вічності на тіло
це структура проникнення
загалом тіла в структуру Вічності

тобто. ну якесь середовище Вічності надіто на тіло
і взаємодіє як наприклад якийсь скафандр
якщо одягнути на космонавта чи там

ну є робототехніка так
повторюючи рухи людини

і ось зовнішня структура чітко повторює
структуру руху людини

і виходить що якщо людина там промислює
і щось хоче реалізувати
то у людини це фізична дія
а там Нескінченна кількість взаємодії
у цьому середовищі

тому що варто лише повторити
якийсь там елемент керування
там первинний

моментально йде серія
Нескінченної кількості переоцінок
і дія перетворюється вже на віддалене середовище
або в якесь гіпермасивне середовище

значить будь-яка дія людини
призводить саме до дуже великого обсягу інформації

ну Бог так само і робить
Він будь-яку дію наводить
до ще більшого збільшення
у порівнянні з тим, як робить Сам Бог
тобто. до нескінченного збільшення
де кожен елемент контролює Сам Бог

те саме якщо робити і намагатися контролювати
кожен імпульс розвитку
то для людини це означає треба фіксувати чітко
де проходить імпульс керування
і намагатися цей імпульс вловити
і щось з ним далі робити

але імпульсів так багато в цьому випадку
що намагатися вловити у цьому середовищі
яким чином кожен конкретний імпульс
поширюється
це складно
можна спробувати це зробити кілька разів
і управління в принципі ось відбутися тоді

ось тут ось теж вузловий корінь управління
досить у слідчому рівні у цій Вічності
вловити хоча б один імпульс розширення так
ми миттєво отримуємо управління
у реалізації свого завдання

тому що світло що означає рішення
він значить стає нескінченним
і природно ви рішення отримуєте

і коли ви наприклад маєте це рішення
у вигляді вже здійсненої ніби мети
можна побачити там початок постановку самої мети
як ви її ставили тощо.

але простіше буває одразу вийти
у структуру первинну до мети
і не шукати світло там у великій кількості відображення

а вийти у структуру до формування мети
там де імпульс світла
ну наприклад він як би відсутній так
саме у великому обсязі

дуже технологічно просте завдання
ви виходите з області до формування мети
і тоді імпульс відбитий у Вічність
він один

тому що ви фактично
ну там вольовим зусиллям не даєте розвинути
ну як би ну загалом картині рішення так значить

і коли ви бачите
що відображений імпульс у структуру Вічності
він починає світити як би всередині
там на вашу мету

то виходить, що він цей імпульс
як би ось здавалося б перед цільовий імпульс
він вирішує ваші питання
чисто таким механічним шляхом
в одній точці

достатньо концентруватися
у цьому випадку в одній точці
в якійсь одній і тій самій точці

і ось ми прийшли до того, що у Вічності
існують все-таки точки
які статичні та які вирішують наші завдання

тобто. нам не обов'язково
значить ось я говорю там якось намагатися охопити якісь
Нескінченна кількість рухів
а ось достатньо в цю одну точку
ввести керування

і ми отримуємо тоді таке фіксоване завдання

наприклад потрібно, щоб екологія в місті була в Нормі.
тоді ми можемо не шукати там забруднення по всьому місту
а виявити вузлову точку такого макросвічення
нормування
та зафіксувати на кілька секунд
ось концентрацію уваги
і повітря очищається наприклад

або за здоров'ям теж не відстежувати там мікропроцеси
а досить просто фазу майбутнього здоров'я
переглянути
і в одній точці зафіксувати управління
і до цього майбутнього починати розвивати події

тобто. як зробити так щоб події розвивалися позитивно
або потрібним для нас чином

значить ми маємо контролювати
рух подій
у принципі кожному етапі

тобто. фактично ми маємо створювати
певний рівень
якийсь алгоритм закладати

і якщо, наприклад, це робиться
за рахунок великих динамічних систем
там аналізу інформації там і т.д.
то ми просто втрачаємо час
нам потрібно знаходити часто шлях абсолютно однозначний
наприклад там щоб якась атомна електростанція
не вибухнула чи не було там ядерної війни
із застосуванням там ну через якісь політичні системи
цих засобів ядерного знищення
нам означає діяти часто миттєво

або навіть
навіть якщо ми працюємо зараз так
а робимо так що реструктуруємо цю інформацію
у майбутньому

то ці процеси дуже швидкодіючі так
і нам потрібно вміти як би механічно зупинити
там рух цієї там бомби якоїсь ракети

і ми повинні ще встигнути як би
якщо така картина виникає
зараз реструктурувати

тобто. зробити так, щоб цього не здійснилося
але на рівні тих швидкостей

хоча здавалося б там це дуже далеко попереду
і більше того, ми зараз пропрацювали і цього вже немає
але ми ж повинні мислити однаково порівнянно

отже виходить
що система ось цієї швидкості
система нарощування швидкостей
вона дуже добре виявлена
і дуже добре реалізовується
саме у структурі інформації Вічності

і ось коли ми займаємося управлінням Вічності
то ми можемо масив Вічності взяти
як би з якогось іншого боку
присунути до системи керування
наблизити
і отримати посилення та швидкодії

коли ми керуємо через структуру Вічності
в принципі це теж управління
але ж управління Вічністю
це означає зміну часто властивостей
ми властивості Вічності можемо міняти

і коли ми властивості Вічності міняємо
у потрібну нам наприклад форму
то виходить що ось щоб не здійснилося
якоїсь дії
ми можемо зробити дуже просту річ

ну щоб там ядерна бомба не впала
на якусь ділянку землі
ми можемо зробити маленьку ділянку Вічною
тобто. щоб він не був схильний до ядерного знищення
там є рослинність так чи там люди і все

і як би ми цю систему фіксуємо
і немає можливості відбутися події

тобто. ми не впливаємо на саму там бомбу наприклад
а це може бути опосередкований вплив
на політичну систему
на якусь соціальну
або просто на думку однієї людини
який біля цієї ядерної кнопки

виходить що коли ми діємо
бажано ось відстежувати
на що конкретно чи на кого ми впливаємо

на людину реально
від Бога так поставлено
вплинути взагалі кажучи неможливо
тільки людина сама має ухвалити рішення

виходить, що він повинен встигнути прийняти рішення
там не віджати кнопку
це ціла історія освіти
тобто. його сприйняття там в одному імпульсі

значить знову доступ через структуру Вічності
як отримати миттєво знання
про там величезну кількість подій
і ще ухвалити рішення там цю кнопку не віджимати

значить треба отримати знання порівняльні
отримати знання миттєві там
і ще крім того Душа людини
повинна там ухвалити рішення і т.д.

тобто. виходить що ми не нав'язуючи
повинні однаково робити управління
природне для будь-якої людини
саме творення Вічне життя

виходить що ось коли там є час
можемо утворювати
але коли, наприклад, часу немає багато
часу немає
ми значить повинні діяти однаково так
що людина приймає рішення
і наприклад там ядерної якоїсь війни не відбувається
або там хімічної або будь-якої іншої там системи
яка може бути руйнівною

тоді виходить що якщо ми починаємо
робити управління так
що припустимо бактеріологічний якийсь можливий напад
то ми можемо впливати на одну якусь бактерію так
що вона не реалізовується

тобто. вона не працює у структурі Вічності
і все
і вся система зупиняється

тобто. ось цей пошук систем як би єдиних точок
це дуже прагматичний такий корисний інструмент
для того, щоб протидіяти
там якимось макроруйнівним процесам

і ось з цієї точки зору якщо розглянути
ну як елемент деструкції організму так
з урахуванням часу
то виходить це теж якась система
там така зовнішня, яка діє на організм
наприклад, людина старіє

і якщо ми знаходимо в цій системі
подібну ж аналогічну точку
та реструктуруємо
фактично можливе так скажемо дію
або розвиток системи
яка спрямована негативно на людину
ми відповідно можемо створювати молодість здоров'я тощо.

для цього тільки нам потрібно
в історії подій
взагалі кажучи у всіх подіях
які стосуються людини або навіть не стосуються
знаходити управління

тут до речі найбільш важливим рівнем є
часто в управлінні знайти
якусь може бути асоціативну точку
яка може безпосередньо не стосується людини

тому що ось ці важелі світла якісь
які Вічно існують
вони дуже своєрідним чином
часто як би реалізуються

ну уявіть там безліч припустимо більярдних куль
і всі вони один про одного б'ються
ось як, наприклад, логічно зрозуміти
що якась куля ну буде в цьому місці
яка означає дію
по відношенню до цієї людини

часто тут просто потрібно
ось цю систему перевідбиття як би заздалегідь знати
тобто. ми повинні вміти фактично передбачити
що для себе особисто
в яку точку зафіксувати увагу

і ось це вже якась така певна технологія
яка заснована на тому
що взагалі інформація
вона має певну вагу у Сприйнятті
і можна перейти на цю точку зору

і якщо процеси дуже швидкі наприклад
і концентрація ось яка нам потрібна вона вища
вона буде просто перетягувати
ну навіть ось за якимось Законом
якоюсь скажемо такою оптичною так скажемо гравітації
так можна назвати

подібність сили тяжіння виникає
і ось ці ось фотони найактивніші
які позначають саме вашу дію
вони починають виявлятися ніби маючи велику щільність

ця ця щільність вона починає фільтруватися
як би ВНИЗ
тобто. видно прямо як завись
ось інформація це чіткі стійкі точки
такі які означають якусь завись

і ось тоді коли людина це бачить
він може здійснювати будь-яку дію
тобто. він стає абсолютно вільним

що він захоче в цей момент
то він і робить
ось як тільки він це починає бачити
ось він бачить власну абсолютно свободу
і навіть його особиста свобода дії
завжди спрямована на саме макростворення
тобто. він абсолютно творчий для всіх
у цей момент діє

ну якщо там він наприклад там спокійно поводить
то він виходить що має рівень виходу
у структуру де ось ці всі процеси Вічності
практично зафіксовані

адже те, що я кажу
це зокрема і методологія виділення
систем управління самої Вічності

і якщо говорити про управління через Вічність
то через ці точки теж можна керувати

тобто. точка яка керує
і вічністю

і через яку відбувається керування подіями
але це як би концентроване прояв Вічності так
нехай навіть якогось елемента

коли ми починаємо придивлятися
до цієї інформації
що вона являє собою
ми ж маємо взяти її там розкрити подивитися

ну ось ми її знайшли там в інформаційних системах
а тепер ми маємо виявити
що вона являє собою
просто взяти і наблизити зображення так
розпакувати

і тут насамперед видно дії
насправді всіх людей
причому такі приватні дії деяких груп осіб там
які діють там звичайно творчо
там щось будують якісь справи

і тут видно що вплив особистості
ось наприклад так конкретної людини
це так само, як робить Бог
ось працює багато людей щось вони роблять
а Бог як би присутній так
або Він реально до речі присутній
просто Він же не завжди там конкретно
у вигляді там фізичного тіла людини
як щось там, наприклад, робить у вигляді там лекції і т.д.

виходить що тут саме присутній
і ми бачимо такий самий фактор присутності людини
по відношенню до інших людей

тобто. так само, як робить Бог
людина може ненав'язливо ну власне кажучи
навіть тут не термін там наприклад, «регулювати» може
а як здійснювати допомогу і як направляти
з погляду своїх власних бажань

ось як зробити так

щоб там корабель плив у потрібному напрямку так
крім того що він має маршрут
там наприклад, багато людей вирішили
незалежно означає покерувати значить
ну наприклад, цим кораблем
але при цьому вони не мають маршруту
ось куди тоді він попливе
ось таке завдання скажемо так

але справа в тому, що він там якщо нічого не робити
він може пливти за течією наприклад так

і ось коли люди мають рівні точки зору
то виходить ось сама течія
це те, що Бог показує людям
куди пливти кораблю

ось уміння означає знайти в природному волевиявленні
те що показує Бог людям причому всім
але Дія відбувається одна

і ось коли всі події у Світі відбуваються
ну за аналогією з кораблем
там ніби проекція одна
де там вона існує одна проекція

людина робить кожен своє
але десь є одна проекція

то виходить що ось ця саме проекція
насправді це і є технологічно виведена
структура саме Вічного життя людини

тобто. його бажання саме жити Вічно
як ціль управління яка поставлена всіма людьми
у їх дії

тобто. якщо ось взяти та подивитися
що людина ось зробив якусь дію
та визначити споконвічну мету
чому він у цьому місці цю дію вчинив

то можна виявити ось цю характеристику
цей вектор певний
який відповідає будь-якій людині

і ось коли людина починаємо виявляти це
у структурі власних завдань

то виходить він робить те саме
знаходить ось цю точку
як би проекційну з Вічності
більше того вона в нього ще й векторна
тобто. ну якийсь вектор, який навіть як якийсь компас
нам показує ще маршрут

наприклад можна мати такий уявний
скажімо компас чи вектор
і промацувати ось цю нитку саме Вічності

і тоді можна навіть конкретно йти
просто в тому напрямку
де саме складається
все що для людини відповідає цьому

тобто. при таких діях він там оздоровлюється
у нього вирішуються події тощо.

тобто. в принципі це не означає, що потрібно відхилятися
там від якихось маршрутів
або спеціально якісь такі установки
робити собі чи щось реалізовувати

можна йти туди куди ви йдете
просто хоча б подивіться
як такий рівень взаємодії з вашим

і коли ви вже переходите на цей рівень
то ви бачите що взагалі кажучи Мислення людини
дозволяє цей перехід робити завжди

тобто. куди б людина не йшла
рівень Вічності
завжди реалізований за рахунок структури Мислення

тобто. якщо наприклад ну багато не промислювати систему так
не продумувати
досить просто навчитися її візуалізувати
і по ній можна ходити в принципі
ніби по якомусь рівню шляху

але ж людина завжди вільна
він же не винен там навіть у сприятливій моделі
наприклад, постійно рухатися
тільки за якимось модельним рівнем
він може захотіти та піти взагалі в інший бік

і ось щоб це бажання
наприклад **все одно** означає ну проаналізувати
з точки зору того, що всім же дано рівні права
хтось може робити хтось там навчається
або там цього не робить
але він все одно має жити Вічно так
у будь-якому випадку так чи інакше

отже ось саме перехід
структури за рахунок Мислення
це є саме шлях що пов'язує
як би законодавчо там
на рівні фундаментальних Законів Світу так

цю систему розвитку на Вічність людини
з тим
що людина за його ну будь-якому творчому
мається на увазі поведінці
все-таки живе однаково Вічно
навіть якщо він не промислює як технологію
наступний рівень дії

а тоді виходить що ті, хто це може
вони роблять для всіх
але при цьому хтось починає робити
він все одно він повинен робити як би не гірше
ось також є такий Закон
що треба все одно йти структурою Вічності

і ось коли ми починаємо аналізувати
такий ось людський фактор так
цього завдання управління
то виходить що тут ми бачимо
наступний загалом фактор розвитку
навіть сказати ну Реальності за великим рахунком

що вся Реальність насправді
вона розподілена таким чином
що ми бачимо у цій Реальності
ну або означає якусь суцільну систему інформації
і вважаємо що ось є якась
ну там весь масив
або там він як би одноманітний масив
і можна працювати з ним
наближаючись кудись
і вимальовуються звичайні якісь події

як ось Бог робить
Він отримує конкретні події
з Макромасиву так
це зрозуміло

але для людини часто буває простіше
виявити
для наприклад оздоровлення там
або Макроуправління особистого
можна виявити структуру
коли ми маємо не саме там великий масив
а ось цю область Вічності ми беремо
і значить за деякими там секторами або якимись лініями світіння
розподіляємо
у більш фіксованій собі як би системі

тобто. виходить що якщо ми
наприклад зафіксували для себе Вічність
як структуру особистісну
ну особиста так скажемо система яка Вічно розвивається
тобто. це наш особистий шлях, наше особисте бажання

то ось в особистісному плані саме тут все зрозуміло
що особистий шлях інтегрований з Вічністю
і не треба там у великому масиві знову десь щось шукати

ось ваш особистий шлях
він і є вже інтегрований із Вічністю
він замкнувся у плані Нескінченного розвитку
і все
Нескінченний розвиток відбувається

так само Бог зрозуміло чому Особистість
що тут тоді відбувається дія
саме великої величини
виражене у дії особистості

тобто. будь-яке
аксіома і отже така виникає
і ось ця ось як слідча аксіома

що будь-яка дія особистості
завжди має Нескінченну структуру розвитку

і коли ми , наприклад, звідси починаємо
ну там з історії цивілізації дивитись

що ось були особи які там робили
якісь системи розвитку
якісь системи керування
Мислення

ось тут виходить що ось сам фактор
наприклад там повного відновлення матерії
там включаючи воскресіння
це є просто на все Закон реалізації
як би первинної дії особистості

де особистість ось коли означає ну створена Богом так
включаючи фізичне тіло людини
у рівні повністю особистості
спочатку створена Богом
реалізовує так само, як робить Бог
систему саме такого віддаленого Нескінченного
або там довгострокового управління
з будь-якого завдання

спочатку тривалий період
потім вихід у Нескінченний період

і ось коли ми починаємо
ось цей рівень виходу в Нескінченний період
означає виводити саме як структуру
як би наступного управління

тобто. ми можемо побачити
що означає спочатку якийсь довгостроковий рівень
тобто. ми виводимо завдання на те, що вона працює довго

і ось коли довгостроковий рівень
виходить на рівень Вічності вже далі
ось тут уже виникає дуже цікавий
загалом такий динамічний рівень дії Мислення

тому що можна дуже довго працювати
отримувати будь-яке управління
людина може робити що хоче
а ось де довгостроковий період виходить у Вічність

бо як тільки ми цей параметр своєрідний
визначимо
то виходить ми досягли реальної Вічності
у своїй фазі управління
тобто. ми точно знаємо

що саме такий стан такий рівень
це є Вічний розвиток

це можна знати як би власне кажучи самостійно
працюючи там за своїми завданнями

а можна наприклад робити таким чином
що ви власне хочете переконатися технологічно
тобто. у будь-якому випадку ви повинні розуміти
що ви робите правильно так

і при цьому коли ви робите правильно
ви повинні одночасно ось ця ось дія
як би намагатися ще й передати іншим

і ось це ось дуже має бути точний стан
однаково що ви навчилися там щось конкретно робити
ну наприклад там людина навчилася грати
там на якомусь інструменті
і при цьому він точно знає, що він це робить
або там якесь завдання вирішує якимось методом

тобто. ви повинні точно знати
що структура розвитку вашої особистості
точно відповідає саме реальному Вічному розвитку

і отже будь-які процеси
які ну як би на довгостроковому
на великих інтервалах часу
значить якось реалізовані у плані контролю

тобто. будь-яку дію фактично можна перекладати
на структуру контролю за його подальшим розвитком

тоді виходить ви точно отримуєте
структуру взагалі-то вже того
що ви можете займатися тим
взагалі кажучи часто відразу бачачи
де ця дія перетворюється на Нескінченність

тобто. завдання в цьому плані вона знову ж таки як би проста
у постановочному рівні
розглянути взагалі будь-яку дію абсолютно
значить, яке ви робите
за рахунок там Мислення
просто якихось дій фізичних у тому числі

і подивитися з погляду Нескінченності
яке взагалі має розвиток
ваша дія
в інформації

як правило, це ну якась інформація і все так
здавалося б ще куди там розвиватися
є дія є відповідна інформація та все

але для лікування наприклад захворювань
причому ось це до речі технологія яка дозволяє
взагалі вилікуватися від будь-якого захворювання
у людини якщо є якісь захворювання

значить як тільки ми бачимо
ось цю нитку розвитку в Нескінченність
то в Безкінечності все одно людина здорова

тому що він виходить логічно навіть
він освоїть систему управління
природно він там здоровий
там у Нескінченності

виходить що ось цю нитку
якщо ви дивитеся розвиток подій

ну там за якоюсь симптоматикою
і дивіться з погляду ще управління
тобто. адже ви ще завжди фактично керуєте
коректуєте
щоб захворювання зменшувалося
і фактично самі доводите
до рівня лікування десь у Нескінченності

а далі дуже простий знову виникає ефект
далі ось ця точка виявлена у Вічності
повинна просто доторкнутися до вас тут так
теж знову

ну, тобто. ми фактично виявили точку
яка характеризує управління структурою Вічності
це знову ж таки точка управління
просто вона зроблена
шляхом як би причинно-наслідкових
як би ось цих логічних завдань

і коли ви починаєте це

це в загальному світі спрямовувати до себе
то ось виходить що ви практично вирішуєте
часто задачі швидко вирішуєте завдання інших

тому що поки ви проводите на себе
ви набуваєте досвіду
досвід означає має свічення

і можуть бути вирішені завдання багатьох людей
причому швидко

люди це розуміють бачать що завдання вирішені
і в принципі ви можете отримувати від них
певна відповідь позитивна

тобто. чим більше ви допомагаєте людям
тим більше ви набуваєте досвіду виходить

і коли ви починаєте ось цей рівень вже проводити
через структуру саме людської дії
дії людей
то видно що у структурі Вічності
як би в реальній Вічності
завжди присутня дія
одну людину
і всіх людей одночасно практично

ну як правило сприймається як дія багатьох людей

і ось коли ви починаєте бачити
як би абсолютну структуру дії людей
ось ця саме фактологія Вічності
як системи реального рівня матерії
яка сприймається людиною

це є практично відповідно
загалом той рівень
який характеризує те, що ви бачите
ну ось уже Вічність у повному вигляді
як вона є

ось я зараз до чого привів
що показав технологічно
до того рівня, що можна її просто сприймати

причому це не буде там Сприйняття звичайне
як би що ось мислеформу якусь ставимо

або вважаємо що ось щось є Вічність
ми дивимося реально на Вічність

і ось коли ми дивимося реально на Вічність
то виникає наступний дуже цікавий
та позитивний для управління
фактор
що тут далі вже тоді
нам не обов'язково ось ці виявляти оптичні точки

тобто. Це це загалом вихід
на структуру Сприйняття Вічності

щойно ми її сприймаємо
ми самі знаходимося у цьому управлінні
і ось перехід між вашим управлінням
та Реальною Вічністю
практично вже не існує

тобто. він не сприймається
ви сприймаєте Вічність
але рівень такий
як ви сприймаєте там
чим ви сприймаєте
можна звісно сказати логічно вже можна сказати
що ви сприймаєте
Душою
Духом
наприклад тілом так
Свідомістю

так ось тут саме фактор тіла
дуже виявлено
як структура об'єктивізації інформації

ось щоб інформацію об'єктивізувати
робити її означає як практично системно
щоб вона якось працювала
виходить потрібне фізичне тіло людини

і тоді буде зрозуміло, що ось цей фактор Сприйняття
який як би регламентує
структуру розподілу інформації
у досить великому середовищі

можна тут побачити як тіло працює

як своєрідний ^{ну} фільтр
або рівень управління
тобто. якась інформація входить
і тіло приймає
якась інформація там приділяється і т.д.

і при цьому при всьому можна бачити
Закони щодо зв'язків тіла людини
з Нескінченним рівнем будь-якої інформації

тобто. найпростіша властивість взяти
і як би подію вивести в область
коли воно фактично спроектовано на вас

тобто. ви ^{загалом маєте} тут наступний фактор
що будь-які кінцеві так звані події ^{так}
зовнішнього світу
вони виходять і стикуються
з площиною тієї Вічності
^{ну} саме яку ви сприймаєте
і вони стають нескінченними

ось стоїть світла кінцевої події
потрапити на стінку ось цієї Вічності
природно подія миттєво
як би ^{значить ну} практично злипається
ось система інформації
світло починає бути безперервним
і все

і кінцева подія починає набувати
структуру Вічності у розвитку

і тоді ви починаєте бачити
що будь-яка подія ось будь-яка подія

містить
структуру вашого власного шляху

і тоді зрозуміло, що коли ви
в цю ^{ніби} якусь внутрішню чи порожнину ^{так}
у цю область Вічності
потрапляєте
в аналізі ситуації там у Сприйнятті
то ви бачите, що будь-яка подія взагалі
це і є ваш власний шлях

причому подія унікальна

тобто. подія не буває виходить випадковою так
з цієї позиції

ви бачите що всередині цієї системи
ви постійно означає знаходите
структуру власних відповідей
ось чому та чи інша дія відбувається

ось до речі, це потужний аналітичний рівень
що дозволяє причому реально вирішувати проблеми
часто дуже великі
пов'язані з тим, щоб не було макрознищення

ну для Бога будь-яка дія однакова
що приватне завдання
що там Макрозадача

тому виходить тут ви бачите
саме механізм вирішення
перебуваючи ніби в серцевині та ось цієї інформації
або там скажемо у серці Вічності там у самому центрі

і ось коли ми говоримо саме про серце наприклад так
то виходить рівень кореляції
тобто. первинний рівень Сприйняття
ну наприклад, там людина сприймає
у рівні Мислення
якимось органом та якщо

то ось серце це виходить
у даному випадку ну саме той орган
в самому останньому чи по черзі
рівні
і в першому
одночасно сприймає Вічність

тобто. Вічність сприймається
наприклад там ГОЛОВНИМ МОЗКОМ
потім клітинами
а значить одночасно ритмом серця
і ритмом серця як би закінчується

тобто. Вічність це як би статична структура
а будь-яка динаміка ця відмінність

і виходить ось динамічний з ерце
воно постійно контролює
тобто. постійно групує структуру цієї інформації
і фактично керує нею

ось ритм серця управління Вічністю
ось у такому ракурсі можна розглянути управління

і коли ви починаєте
тобто. саме рух серця та скорочення серця ось

тоді виходить що коли ви починаєте
наприклад аналізувати
структуру організму людини
то виходить, що виходячи з цієї структури
ви маєте наступний рівень
ну власне кажучи самоврядування так
у структурі Вічного розвитку

ну якщо запитати себе
там у людини немає там атласу анатомії
і він там хоче зрозуміти
як взагалі регулювати організм
і він взагалі ну наприклад, там повинен це зробити
тільки за рахунок власного Мислення

тоді виходить ось цей ритм серця
ну людина якщо не знає та що всередині людини так скажемо

ритм серця який проектується
у структуру Вічності
адже людина завжди має механізм вирішення ситуації

і коли він проектується у структуру Вічності
то тут ми маємо таке
що будь-який порядок будь-який рух людини
будь-який рух людини
це знову Макро Вічність

ось тут перехід
від будь-якого рівня людини

там клітини дії руху
це завжди своєрідна якась ніби приватна так
Вічність

тобто. Вічність має такі характеристики
як приватна структура

взаємодія з конкретною подією людини

і виходить, що ми так можемо перейти
до будь-якого явища
тобто. будь-яке явище кінцеве
має ^{ну} якесь там відображення певний розвиток
як Вічне
як Вічна саме інформація Вічності

і ось тоді
рухати цією подією набагато простіше
коли ми дивимося так на подію

тобто. можна бачити кліткою і намагатися ^{наприклад}
прямою оптичною дією
впливати
це звичайно можливо
але це може знадобитися на цей час
і не на всі клітини можна вплинути
через те, що вони часто дуже жорстко зафіксовані
у структурі Реальності

а щоб вплинути треба просто
на структуру зовнішньої Вічності ^{так}
та однієї маленької клітини
таким чином вплинути на структуру краще
великого масиву ^{ну} який називається Вічністю

і тоді природно великий масив
за рахунок оптики може цю клітину вивести з керування
або якась подія

і ось коли ви вже дивитесь і навчаєтесь у практиці
біля кожної події бачити
^{ну} це як деякі там бульбашки ^{та} там так можна називати

на рівні оптики
виглядають у принципі у першому рівні
як деякі навіть схоже на мильну бульбашку
але з погляду логіки
це якраз не мильна бульбашка
він по-перше не лопається і це
і це реальне управління

тобто. у структурі Вічності
поняття мають іншу смислову природу

тобто. якщо мильна бульбашка це щось нестійке так
там слова
форма слів дає іншу дію

тобто. іноді якраз протилежне за змістом
ось як можна зробити так щоб за будь-яких слів
за будь-якого рівня управління
у вас все виходило правильно

треба бути незалежним там від слів так
і від дії виходить

і ось зараз ви візьміть увійдіть управлінням
як би в цей корінь Вічності та де немає там
не важливо що ви думаєте яку навіть ви
чи правильно ви поставили мету там
чи правильно ви її сформулювали
але ви повинні отримати результат точний
який потрібний вам

і починайте керувати ось у цій ніби серцевині так
у центрі у геометричному навіть центрі Вічності
у цій інформації
я попрацюю разом з вами

коли ви здійснюєте роботу намагайтеся
по-перше виявити свої цілі так
і все-таки їх реалізувати відразу ж

і крім того попрацюйте там над завданнями
там країни території Миру
ось як би такі комплексніші завдання
прямо подивіться на цих завданнях дуже швидко до речі
наважуються тоді ваші власні

чим більше масив ви берете
тим швидше ви собі даєте
ось цей рівень виходу інформації
на свої завдання

і це теж до речі як би технологія роботи Вічністю
тому що в цьому випадку ви виводите з керування
фактично якісь ну конкретні там системи
за рахунок великого масиву

тобто. пропрацювавши із завданнями наприклад країни там
або Миру в цілому

ви ж пройшли через великий масив

і цей масив він
адже у Світі все подібно
ви маєте відображення на те, що я сказав
що є
та структура зовнішньої Вічності
стосовно будь-якої події

і за аналогією вже конкретні дії
набувають структури Вічності
так само як ось ваша конкретна оптична дія
означає відповідає абстрактної Вічності

тобто. як тільки людина це це розуміє
він одразу всі питання вирішує
йому ніби далі робити нічого
він вирішив питання і все
у нього все здійснилося
він загалом може саме такою технологією
вже не користуватися

ось що у структурі
ну принаймні не користуватися там постійно
або один раз вона спрацювала
і можна знайти таку систему
у цій системі управління

тут ось як би пошук
і взагалі кажучи реалізація
інструменту управління
дуже висока

тут можна практично створювати управління
таким чином що ви
по-перше означає ну створюєте
загальний план управління
там якісь цільові завдання означає приватні завдання
і все це робити на структурі речовини, скажімо події
і обов'язково структура Вічності
причому багатопараметричної системи

тобто. якщо ми візьмемо там якусь клітку
і хочемо подивитись
а де взагалі геометрично знаходиться
ось цей як би рівень Вічності
що стикається так

то залежно від вашого завдання
від вашого Сприйняття

структура Вічності
з будь-якого боку торкається клітини якоїсь
або до якоїсь речовини
або навіть до події

тобто. виходить, що зрозуміло чому
зовнішній простір Нескінченно

тому що великий масив інформації
повинен з усіх боків торкатися
виявлене якесь чи керування
ну наприклад там фізична матерія
має знаходитися в Нескінченному середовищі
тобто. відразу зрозуміло чому так взагалі у Світі

тому що ну як я сказав
тут ми робимо універсальне середовище
з будь-якої точки зору вона має рівні властивості
Вічність у будь-якому рівні

і тоді виходить що ми знаючи ці властивості
можемо підбиратися до події вже
якщо ми наприклад маємо структуру як приватної Вічності так
таку собі там сфероподібну систему

і ось можемо розглядати
навіть межі між цими системами

тобто. якщо ось цю структуру знати
наприклад зараз я сказав ви вже знаєте
можна побачити граничні зв'язки
де ось злипаються
одна Вічність інша
але стосовно однієї події

і тоді виходить
що ось регулюючим рівнем управління
найчастіше ефективним
є проміжне середовище

адже жорстока структура Вічності
часто закріплена з іншого більш жорсткою
як я сказав властивості Вічності жорсткі системи

і виходить, що тут часто ось це

стиснути саму цю Вічність
це треба шукати ось цю важільну точку, що управляє
як я пояснив це іноді довго

а якщо взяти середу між структурами Вічності

адже ми в управлінні можемо цілком допустити
навіть реально розглянути і зробити

то цим середовищем рухливим
можна цілком як би цю область вивести
вже цільовим імпульсом векторного управління
просто якийсь відрізок промінь
і все
звичне управління так

Вічність це все-таки глобальна величина якась
і постійно треба контролювати контур

ось тут є таке
така особливість у цій системі управління
там Душа людини постійно контролює
контури цього середовища
у цьому управлінні

і йде постійна ну якась дія
чому я ось говорив
що бажано максимально керувати
ось у цьому семінарі
що Душа постійно все одно керує
і є сенс просто вивести керування
і розглядати як це здійснюється

і при цьому має здійснитися обов'язково
що найцікавіше тут можна побачити
що це справді можна
у технологіях Вічного розвитку

тому що ви тут бачите те
що практично ви маєте
загалом досить потужний механізм
загалом потужний механізм
коли ви за рахунок Свідомості
ось яке сприймає структуру Вічності
виходите в структуру загалом Макроуправління

і у зв'язку з цим саме проміжне середовище
яка дозволяє вже векторно виділити

структуру Вічності
як між макросистемами
це вже є управління вічністю
за рахунок зовнішнього середовища

і як тільки ви вже переходите
на структуру управління Вічністю
за рахунок зовнішнього середовища все завдання вже вирішено

тобто. властивості середовища інші
ну якийсь рівень між системами Вічності

і виходить що коли ви дивитеся на цю систему
вже ніби збоку і працюєте як якимось вектором
то всі масиви Вічності
вже у вас у повному управлінні знаходяться

тому що це управління діє на вашу мету
як робить Бог
єдиний імпульс управління вирішення мети
і вся
вся Макросереда Вічне середовище
перебуває в русі

і виходить, що коли ви вже цей рівень пізнаєте
то ви бачите що будь-яка дія управління
це одночасно управління всім Вічним середовищем
і навіть це можна навіть побачити
як ваша дія
взаємодіє з усім Світом
і як весь Світ регулюється
як би від вашої дії
ну хоча б на Дусі сприйняти це можна

тоді виходить що ви керуєте гармонійно
і обов'язково досягаєте мети
що саме у Вічному житті
обов'язково потрібно рівень гармонії діагностувати

тоді ви будете впевнені
що за будь-якої події
за будь-якого рівня інформації
незалежно навіть від слів
як ви поставили мету управління

чи правильно ви робите
дуже точно або там не дуже як ви вважаєте
ви все одно досягаєте управління в будь-якому випадку

ось у Вічному розвитку це потрібно робити обов'язково
тому що там же багато ситуацій
і завжди думати правильно чи неправильно
це теж питання відповіді вимагає аналізу

треба завжди бути впевненим, що ви робите правильно
і тоді Вічний розвиток забезпечений

і ось ця ось технологія вона дозволяє
це робити завжди правильно так

поза конструкціями поза поняттями
і лише загалом у принципі навіть у звичайному управлінні
за рахунок Мислення
за рахунок виділення
ось цієї структури управління Вічністю

на цьому я сьогоднішній семінар закінчую

дякую за увагу